



## Hoja de Ruta

Fecha y hora generación: 2024-01-04 11:51:07

Generado por: Andres Rodolfo Arias Espinosa

Información del Documento			
No. Documento:	MEMO-RPCC-2023-0980-DDITH	Doc. Referencia:	--
De:	Lcdo. Andres Rodolfo Arias Espinosa, Director de Desarrollo Institucional y Talento Humano (E), Registraduría de la Propiedad del Cantón Cuenca	Para:	Abg. Carlos Eduardo Celi Bravo, Registrador de la Propiedad del Canton Cuenca (E), Registraduría de la Propiedad del Cantón Cuenca
Asunto:	Planificación de Talento Humano 2024	Descripción Anexos:	--
Fecha Documento:	2023-12-29	Fecha Registro:	2023-12-29

Ruta del documento						
Área	De	Fecha/Hora	Acción	Para	No. Días	Comentario
DIRECCIÓN FINANCIERA	María Eulalia Machuca Figueroa	2023-12-29 11:50:40	Archivar		0	Planificación de Talento Humano 2024, se archiva el mismo forma parte de la aprobación del presupuesto
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 10:13:17	Informar	Paola Elizabeth Morocho Wazhima	0	Para su conocimiento. Gracias
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 10:12:00	Tramitar	María Eulalia Machuca Figueroa	0	Remito para su conocimiento y los fines consiguientes. Gracias
REGISTRADOR DE LA PROPIEDAD DEL CANTON CUENCA	Carlos Eduardo Celi Bravo	2023-12-29 10:07:44	Tramitar	Andres Rodolfo Arias Espinosa	0	*AUTORIZADO PROCEDA SEGÚN CORRESPONDA.
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 09:33:41	Envío Electrónico del Documento	Carlos Eduardo Celi Bravo	0	
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 09:33:41	Firma Digital de Documento		0	Documento Firmado Electrónicamente
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 09:32:30	Incluir Documento en Trámite		0	
DIRECCION DE DESARROLLO INSTITUCIONAL Y TALENTO HUMANO	Andres Rodolfo Arias Espinosa	2023-12-29 09:32:30	Registro	Carlos Eduardo Celi Bravo	0	